

ობიექტზე ორიენტირებული დაპროგრამება 2
(C#-ის ბაზაზე)(108850-108853 ჯგ)
II სემესტრი. 2019-2020 წელი
(დასკვნითი გამოცდის ნიმუში)

Question 1

კლასი არის?

Select one:

- a. კლასი არ არის ობიექტზე ორიენტირებული პროგრამირების ძირითადი სტრუქტურა, რომელიც გამოიყენება ობიექტების შესაქმნელად
- b. არცერთი პასუხი არ არის სწორია
- c. კლასი არის ობიექტზე ორიენტირებული პროგრამირების ძირითადი სტრუქტურა, რომელიც გამოიყენება ობიექტების შესაქმნელად
- d. კლასი არის ობიექტების მასივი

Question 2

პარამეტრებად მეთოდს შეიძლება გადავცეთ?

Select one:

- a. ჩვეულებრივი ტიპის მნიშვნელობები და ობიექტები
- b. არცერთი პასუხი არ არის სწორი
- c. მხოლოდ ობიექტები
- d. მხოლოდ ჩვეულებრივი ტიპის მნიშვნელობები

Question 3

წინაპარი არის კლასი, რომლის?

Select one:

- a. საერთოდ არ არსებობს წინაპირა კლასი C#-ში
- b. ცვლადები და მეთოდები ავტომატურად ხდება სხვა ახალი კლასის წევრები
- c. არცერთი პასუხი არ არის სწორი
- d. ცვლადები და მეთოდები ავტომატურად არ ხდება სხვა ახალი კლასის წევრები

Question 4

მოცემული კოდის მიხედვით რომელი კლასია წინაპარი?

```
class University  
{  
public University() {}  
}
```

```
class Student : University
{
public Student() {}
}
```

Select one:

- a. საერთოდ არ არის განსაზღვრული მემკვიდრეობითობა
- b. არცერთი პასუხი არ არის სწორი
- c. Student
- d. University

Question 5

ჩამოთვლილთაგან რომელი შეიძლება იყოს მთელრიცხვა ლიტერალის ტიპი?

Select one or more:

- a. uint
- b. Arcerti pasuxi araris swori
- c. int
- d. ulong
- e. long

Question 6

რომელია ერთგანზომილებიანი მასივის სინტაქსი?

Select one:

- a. ტიპი [] მასივის_სახელი = new ტიპი[ზომა];
- b. ტიპი [ზომა] მასივის_სახელი = new ტიპი[];
- c. ტიპი [ზომა] = new ტიპი[];
- d. ტიპი [ზომა] მასივის_სახელი = new ტიპი[ზომა];

Question 7

რისთვის გამოიყენება foreach ციკლი?

Select one:

- a. ნამდვილი რიცხვების დასამუშავებლად
- b. მთელი რიცხვების დასამუშავებლად
- c. კოლექციის ელემენტების დასამუშავებლად
- d. სიმბოლოების დასამუშავებლად

Question 8

ჩამოთვლების სინტაქსია:

Select one:

- a. enum ჩამოთვლის_სახელი;
- b. enum { მუდმივების_სია };
- c. enum ჩამოთვლის_სახელი { მუდმივების_სია };
- d. enum (ჩამოთვლის_სახელი){ მუდმივების_სია };

Question 9

პარამეტრებად მეთოდს შეიძლება გადავცეთ?

Select one:

- a. ჩვეულებრივი ტიპის მნიშვნელობები და ობიექტები
- b. მხოლოდ ჩვეულებრივი ტიპის მნიშვნელობები
- c. არცერთი პასუხი არ არის სწორი
- d. მხოლოდ ობიექტები

Question 10

რას იწვევს ref მოდიფიკატორის გამოყენება?

Select one:

- a. პარამეტრისათვის არგუმენტის მისამართის მინიჭებას
- b. არგუმენტისთვის პარამეტრის მინიჭებას
- c. პარამეტრისათვის არგუმენტის მნიშვნელობის მინიჭებას
- d. პარამეტრისათვის არგუმენტის მნიშვნელობის ასლის მინიჭებას

Question 11

როგა მეთოდში მითითებულია ჩვეულებრივი და ცვლადი სიგრძის პარამეტრები, მაშინ?

Select one:

- a. ცვლადი სიგრძის პარამეტრი პარამეტრების სიაში უნდა იყოს უკანასკნელი
- b. არ აქვს მნიშვნელობა თუ სად იქნება პარამეტრების სიაში
- c. ცვლადი სიგრძის პარამეტრი პარამეტრების სიაში უნდა იყოს პირველი
- d. არცერთი პასუხი არ არის სწორი

Question 12

რომელი სიტყვით იწყება კლასის სტატიკური წევრის გამოცხადება?

Select one:

- a. private
- b. public
- c. protected

d. static

Question 13

წინაპარი არის კლასი, რომლის?

Select one:

- a. საერთოდ არ არსებობს წინაპირა კლასი C
- b. ცვლადები და მეთოდები ავტომატურად ხდება სხვა ახალი კლასის წევრები
- c. ცვლადები და მეთოდები ავტომატურად არ ხდება სხვა ახალი კლასის წევრები
- d. არცერთი პასუხი არ არის სწორი

Question 14

რას უზრუნველყოფენ პროგრამის შესრულების დროს ვირტუალური მეთოდები?

Select one:

- a. ინკაფსულაციას
- b. მემკვიდროებითობას
- c. მასივებთან მუშაობას
- d. პოლიმორფიზმს

Question 15

მეთოდის ხელმოწერა არის?

Select one:

- a. მხოლოდ პარამეტრების სია
- b. მხოლოდ მეთოდის სახელი
- c. დასაბრუნებელი მნიშვნელობის ტიპი, მეთოდის სახელი და პარამეტრების სია
- d. მხოლოდ დასაბრუნებელი მნიშვნელობის ტიპი

Question 16

რომელი მოდიფიკატორი გამოიყენება მემკვიდრეობითობის აკრძალვისათვის?

Select one:

- a. abstract
- b. static
- c. virtual
- d. sealed

Question 17

თვისება არის კლასის წევრი, რომელიც საშუალებას გვაძლევს?

Select one:

- a. მეთოდების საშუალებით მივიღოთ ან შევცვალოთ ცვლადების მნიშვნელობები
- b. არცერთი პასუხი არ არის სწორი
- c. ვიმუშაოთ მხოლოდ რიცხვებთან
- d. ვიმუშაოთ მხოლოდ სტრიქონებთან

Question 18

ინდექსატორი საშუალებას გვაძლევს ობიექტის ცვლადებს მივმართოთ?

Select one:

- a. არცერთი პასუხი არ არის სწორი
- b. მხოლოდ ობიექტის სახელის საშუალებით
- c. ობიექტის სახელისა და ინდექსის საშუალებით
- d. მხოლოდ ინდექსის საშუალებით

Question 19

ოპერატორის გადატვირთვა არის მოქმედებების ერთობლიობა?

Select one:

- a. როცა ხდება კლასის გამოცხადება
- b. როდესაც ოპერატორები მიმართავენ სხვა, ნებისმიერ კლასებს
- c. რომლებსაც ოპერატორი შეასრულებს ჩვენ მიერ შექმნილი კლასის მიმართ
- d. არცერთი პასუხი არ არის სწორი

Question 20

რა არის სტრიქონი:

Select one:

- a. ობიექტების მასივი
- b. სიმბოლოების მასივი
- c. კლასების მასივი
- d. მთელრიცხვთა მასივი