

Объектно-ориентированное программирование 1 (на основе C++/C#)

I სემესტრი. 2019-2020 წელი
(დასკვნითი გამოცდის ნიმუში)

Question 1

Составленная на языке C# программа начинается и заканчивается:

Select one:

- a. Квадратными скобками
- b. Фигурными скобками
- c. Круглыми скобками

Question 2

Для внесения данных используется компонент:

Select one:

- a. textBox
- b. button
- c. label

Question 3

Что такое оператор?

Select one:

- a. Это объект, который оповещает компилятор о том, какая операция должна выполняться
- b. Это символ, который оповещает компилятор о том, какая операция должна выполняться
- c. Это массив, который оповещает компилятор о том, какая операция должна выполняться

Question 4

Какую функцию выполняет оператор -- ?

Select one:

- a. Увеличивает на один значение своего операнда
- b. Уменьшает на один значение своего операнда
- c. Увеличивает на два значение своего операнда

Question 5

Метод Min(x,y):

Select one:

- a. Возвращает максимальный среди своих двух аргументов
- b. Возвращает квадрат своего второго аргумента
- c. Возвращает минимальный среди своих двух аргументов

Question 6

Объекты и переменные, объявленные во внутренней области видимости:

Select one:

- a. Будут видимыми во внешней области видимости
- b. Ограничены границами массива
- c. Не будут видимыми во внешней области видимости

Question 7

Постоянные ветвления case оператора switch:

Select one:

- a. Не должны иметь тип, совместимый с типом выражения
- b. Должны иметь тип, совместимый с типом выражения
- c. Иногда должны иметь тип, совместимый с типом выражения, а иногда – нет

Question 8

Допустимо или нет в части инициализации оператора for объявлять управляющую переменную?

Select one:

- a. Частично
- b. Да
- c. Нет

Question 9

Если значение условного выражения тернарного оператора true, тогда:

Select one:

- a. Ничего не возвращается
- b. Возвращается значение третьего операнда
- c. Возвращается значение второго операнда

Question 10

Что такое массив?

Select one:

- a. Массив – это единство объектов разных типов
- b. Массив – это единство только строк
- c. Массив – это единство объектов одного типа

Question 11

В результате выполнения кода

```
{  
    int[ ][ ] массив = new int[3][ ];  
    массив[0] = new int[4];
```

```
массив[1] = new int[1];  
массив[2] = new int[2];  
int количество= массив[0].Length;  
}
```

В переменную «количество» запишется:

Select one:

- a. 7
- b. 4
- c. 3

Question 12

Если операнды оператора ^ различны, то результат будет:

Select one:

- a. 0
- b. -1
- c. 1

Question 13

Что такое класс?

Select one:

- a. Класс – это основная структура объектно-ориентированного программирования, которая используется для создания объектов
- b. Класс – это массив объектов
- c. Класс – это основная структура объектно-ориентированного программирования, которая используется для создания массивов

Question 14

Объявление класса начинается словом:

Select one:

- a. private
- b. class
- c. static

Question 15

К какому типу относятся классы?

Select one:

- a. К обычному
- b. Ссылочному
- c. Логическому

Question 16

Каков синтаксис метода?

Select one:

- a. модификатор_доступа тип имя_метода (код метода) { список_параметров }
- b. модификатор_доступа тип имя_метода (список_параметров) { код метода }
- c. имя_метода (список_параметров) { код метода }

Question 17

Выполнятся или нет операторы, расположенные после оператора return?

Select one:

- a. Иногда
- b. Нет
- c. Да

Question 18

Что такое конструктор?

Select one:

- a. Конструктор – это метод, который осуществляет инициализацию объектов при их создании. Его имя совпадает с именем класса
- b. Конструктор – это метод, который осуществляет инициализацию объектов при их создании. Его имя не совпадает с именем класса
- c. Конструктор – это метод, который не осуществляет инициализацию объектов при их создании. Его имя не совпадает с именем класса

Question 19

Все классы:

Select one:

- a. Имеют конструкторы в том случае, если они определены в классе
- b. Имеют конструктор
- c. Не имеют конструктор

Question 20

При вызове метода передается:

Select one:

- a. Догическое значение
- b. Ссылка на вызываемый объект
- c. Имя объекта

Question 21

В результате выполнения кода `DateTime Дата = new DateTime(год, месяц, день);` создается структура, которая содержит:

Select one:

- a. Год, месяц и день
- b. Год, месяц и час
- c. Год, месяц и минуту

Question 22

Метод AddYears() структуры DateTime:

Select one:

- a. Возвратит значение true, если год високосный, в противном случае - false
- b. К экземпляру структуры DateTime прибавляет указанное количество дней
- c. К экземпляру структуры DateTime прибавляет указанное количество лет

Question 23

В результате выполнения кода TimeSpan Временной_Интервал1 = new TimeSpan(5, 15, 45);

Select one:

- a. Создастся интервал времени, который содержит час, минуту и секунду
- b. Не создастся интервал времени, который содержит час, минуту и секунду
- c. Создастся интервал времени, который не содержит час, минуту и секунду

Question 24

Метод Equals() класса TimeSpan:

Select one:

- a. Добавляет данный объект класса TimeSpan к объекту того же класса
- b. Отнимает данный объект класса TimeSpan от объекта того же класса
- c. Сравнивает два объекта класса TimeSpan. Возвращает соответствующее логическое значение

Question 25

Когда имя параметра совпадает с именем локальной переменной, то:

Select one:

- a. Локальная переменная скрывает имя логической переменной
- b. Параметр скрывает локальную переменную
- c. Локальная переменная скрывает параметр

Question 26

В результате выполнения оператора число = objeqt.Next(5); переменной «число» присвоится значение:

Select one:

- a. Больше 5
- b. Меньше 5

c. Равное 5

Question 27

Строка – это:

Select one:

- a. Массив символов
- b. Дробный массив
- c. Целочисленный массив

Question 28

Каким будет значение переменной index1 после выполнения данного кода?

```
{  
char[] массив_символов = { 'н', 'а' };  
string строка1 = "Ли́ка, Анна и Рома́н";  
int index1 = строка1.IndexOfAny(массив_символов, 5,6);  
}
```

Select one:

- a. 7
- b. 5
- c. 6

Question 29

Какому методу будет передан созданный нами объект класса типа Klass?

Select one:

- a. public int Metod3(double obj3);
- b. public int Metod2(int par2);
- c. public int Metod1(Klass par1);

Question 30

Класс может содержать постоянные переменные, которые автоматически:

Select one:

- a. Являются статическими
- b. Не являются статическими