

ობიექტზე ორიენტირებული დაპროგრამება 1 (C++/C#-ის  
ბაზაზე)(C++)(108750, 108751, 108752, 108753 ჯგ)  
I სემესტრი. 2018-2019 წელი  
(შუალედური გამოცდის ნიმუში)

**Question 1**

რომელი კონსტრუქციით შეიძლება იყოს კლასი განსაზღვრული:

Select one:

- a. კლასის\_ტიპი კლასის\_სახელი {კლასის\_წევრების\_სია}
- b. კლასის\_სახელი {კლასის მონაცემები, კლასის მეთოდები}
- c. კლასის\_ტიპი {კლასის მონაცემები, კლასის ფუნქციები}
- d. კლასის\_სახელი {კლასის წევრების სია}

**Question 2**

რომელი ტერმინი გამოიყენება კლასში განსაზღვრული ფუნქციისთვის?

Select one:

- a. კლასიკური ფუნქცია
- b. კლასის ფუნქცია
- c. ფუნქცია წევრი
- d. ცვლადი წევრი

**Question 3**

რა მიიღება შემდეგი პროგრამის შესრულების შედეგად? (შედეგები გამოყავით მძიმით)

```
class Bix
```

```
{
```

```
    public:
```

```
        int x;
```

```
};
```

```
int _tmain(int argc, _TCHAR* argv[])
```

```
{ Bix *p = new Bix();
```

```
    (*p).x = 10;
```

```
    cout<< (*p).x << "," << p->x << "," ;
```

```
    p->x = 20;
```

```
    cout<< (*p).x << "," << p->x ;
```

```
return 0;  
}
```

Answer:

#### Question 4

მოცემულ ფრაგმენტში კლასის რომელი ტიპის წვდომას მიეკუთვნება a ცვლადი?

```
class abc {  
int a;  
public: void F(){ a++; }  
};
```

```
int _tmain(int argc, _TCHAR* argv[])  
{abc dd;  
dd.F();  
.....  
}
```

Select one:

- a. სამივე პასუხი სწორია
- b. დაცული
- c. ღია (საჯარო)
- d. დახურული (კერძო)

#### Question 5

რა შედეგს მოგვცემს შემდეგი პროგრამა?:

```
class IndiaBix  
{  
int val;  
public:  
void SetValue(char *str1, char *str2)  
{  
val = strcspn(str1, str2);  
}  
void ShowValue()  
{  
cout<< val;  
}  
};
```

```
int _tmain(int argc, _TCHAR* argv[])
{
    IndiaBix objBix;
    objBix.SetValue((char*)"India", (char*)"Bix");
    objBix.ShowValue(); system("pause");
    return 0;
}
```

Answer:

### Question 6

ფუნქციების გადატვირთვა ნიშნავს რამდენიმე ფუნქციის განსაზღვრას, რომელთაც აქვთ:

Select one:

- a. სხვადასხვა სახელები და ერთნაირი პარამეტრები
- b. ერთნაირი სახელები და განსხვავებული პარამეტრები
- c. სხვადასხვა სახელები და სხვადასხვა პარამეტრები
- d. ერთნაირი სახელები და ერთნაირი პარამეტრები

### Question 7

ჩამოთვლილთაგან აირჩიეთ სწორი განმარტება:

Select one:

- a. კონსტრუქტორი არის მეთოდი, რომელიც გამოიყენება კლასის მხოლოდ დახურულ მონაცემებზე წვდომისათვის;
- b. კონსტრუქტორი არის მეთოდი, რომელიც გამოიყენება კლასის მხოლოდ დაცულ მონაცემებზე წვდომისათვის.
- c. კონსტრუქტორი არის კლასის მეთოდი, რომელიც გამოიყენება კლასის მხოლოდ ღია მონაცემებზე წვდომისათვის;
- d. კონსტრუქტორი არის კლასის მეთოდი, რომელიც ამარტივებს კლასის მონაცემ-ელემენტების ინიციალიზებას;

### Question 8

მოცემულ ფრაგმენტში რომელია კონსტრუქტორი?:

```
class queue {
int q[100];
int sloc, rloc;
public:
queue ();
```

```
void qput(int i);
int qget ();
}
```

Select one:

- a. queue ();
- b. void qput(int i);
- c. int qget ();
- d. int q[100];

### Question 9

```
class Bix
{
    int x, y;
    public:
    Bix(int xx, int yy)
    {
        x = xx;
        y = yy;
    }
    void show()
    {
        cout<< x * y << endl;
    }
};

int _tmain(int argc, _TCHAR* argv[])
{
    Bix obj(10, 20);
    obj.show();system("pause");
    return 0;
}
```

Answer:

### Question 10

ჩამოთვლილთაგან რომელია სწორი გამოთქმა?

Select one:

- a. კონსტრუქტორი კონკრეტული ეგზემპლარისთვის არ გამოიძახება ერთჯერადად;

- b. კონსტრუქტორი კონკრეტული ეგზემპლარისთვის გამოიძახება მხოლოდ ერთჯერ - მისი შექმნისას;
- c. არცერთი არ არის სწორი
- d. კონსტრუქტორი კონკრეტული ეგზემპლარისთვის გამოიძახება მრავალჯერ;

### Question 11

რომელი გადატვირთული კონსტრუქტორია გამოყენებული მოცემულ ფრაგმენტში?

```
class _2Data
{
double data1;
double data2;
public:
_2Data();
_2Data(double initData1, double initData2);
void showData();
};
_2Data::_2Data(double initData1, double initData2)
{
data1 = initData1;
data2 = initData2;
}
_2Data::_2Data()
{
data1 = 0;
data2 = 0;
}
```

Select one:

- a. using namespace std;
- b. data1 = initData1 და data2 = initData2
- c. void showData()
- d. double data1 და double data2
- e. \_2Data() და \_2Data(double initData1, double initData2)

### Question 12

რაში მდგომარეობს ოპერატორების გადატვირთვა?

Select one:

- a. ოპერატორის აზრის შეცვლა პროგრამის დასაწყისში
- b. ოპერატორის აზრის შეცვლა მთელი პროგრამისთვის
- c. ოპერატორის აზრის შეცვლა პროგრამის დასრულებისას
- d. ოპერატორის აზრის შეცვლაში განსაზღვრულ კლასთან მიმართებით

### Question 13

მოცემულ ფრაგმენტში რომელია გადატვირთული ოპერატორი?

```
class string
{
public:
    string(char *);
    void operator +(char *);
    void operator -(char);
    void show_string(void);
private:
    char data[256] ;
};
```

Select one or more:

- a. void operator -(char);
- b. void show\_string(void);
- c. string(char \*);
- d. void operator +(char \*);