

Объектно-ориентированное программирование 1
(на основе C++/C#). I სემესტრი. 2018-2019 წელი
(ფინალური გამოცდის ნიმუში)
Заключительный экзамен
Образец

Вопрос 1

Составленная на языке C# программа начинается и заканчивается:

Выберите один ответ:

- a. Квадратными скобками
- b. Фигурными скобками
- c. Круглыми скобками

Вопрос 2

Для внесения данных используется компонент:

Выберите один ответ:

- a. button
- b. textBox
- c. label

Вопрос 3

Что такое оператор?

Выберите один ответ:

- a. Это объект, который оповещает компилятор о том, какая операция должна выполняться
- b. Это символ, который оповещает компилятор о том, какая операция должна выполняться
- c. Это массив, который оповещает компилятор о том, какая операция должна выполняться

Вопрос 4

Какую функцию выполняет оператор -- ?

Выберите один ответ:

- a. Увеличивает на два значение своего операнда
- b. Увеличивает на один значение своего операнда
- c. Уменьшает на один значение своего операнда

Вопрос 5

Метод Min(x,y):

Выберите один ответ:

- a. Возвращает минимальный среди своих двух аргументов

- b. Возвращает максимальный среди своих двух аргументов
- c. Возвращает квадрат своего второго аргумента

Вопрос 6

Объекты и переменные, объявленные во внутренней области видимости:

Выберите один ответ:

- a. Не будут видимыми во внешней области видимости
- b. Ограничены границами массива
- c. Будут видимыми во внешней области видимости

Вопрос 7

Постоянные ветвления case оператора switch:

Выберите один ответ:

- a. Не должны иметь тип, совместимый с типом выражения
- b. Должны иметь тип, совместимый с типом выражения
- c. Иногда должны иметь тип, совместимый с типом выражения, а иногда – нет

Вопрос 8

Допустимо или нет в части инициализации оператора for объявлять управляющую переменную?

Выберите один ответ:

- a. Нет
- b. Частично
- c. Да

Вопрос 9

Если значение условного выражения тернарного оператора true, тогда:

Выберите один ответ:

- a. Ничего не возвращается
- b. Возвращается значение третьего операнда
- c. Возвращается значение второго операнда

Вопрос 10

Что такое массив?

Выберите один ответ:

- a. Массив – это единство объектов одного типа
- b. Массив – это единство только строк
- c. Массив – это единство объектов разных типов

Вопрос 11

В результате выполнения кода

```
{  
    int[ ][ ] массив = new int[3][ ];  
    массив[0] = new int[4];  
    массив[1] = new int[1];  
    массив[2] = new int[2];  
    int количество= массив[0].Length;  
}
```

в переменную «количество» запишется:

Выберите один ответ:

- a. 3
- b. 4
- c. 7

Вопрос 12

Если операнды оператора ^ различны, то результат будет:

Выберите один ответ:

- a. -1
- b. 0
- c. 1

Вопрос 13

Что такое класс?

Выберите один ответ:

- a. Класс – это основная структура объектно-ориентированного программирования, которая используется для создания массивов
- b. Класс – это основная структура объектно-ориентированного программирования, которая используется для создания объектов
- c. Класс – это массив объектов

Вопрос 14

Объявление класса начинается словом:

Выберите один ответ:

- a. class
- b. private
- c. static

Вопрос 15

К какому типу относятся классы?

Выберите один ответ:

- a. К обычному
- b. Логическому
- c. Ссылочному

Вопрос 16

Каков синтаксис метода?

Выберите один ответ:

- a. модификатор_доступа тип имя_метода (список_параметров) { код метода }
- b. модификатор_доступа тип имя_метода (код метода) { список_параметров }
- c. имя_метода (список_параметров) { код метода }

Вопрос 17

Выполнятся или нет операторы, расположенные после оператора return?

Выберите один ответ:

- a. Да
- b. Нет
- c. Иногда

Вопрос 18

Что такое конструктор?

Выберите один ответ:

- a. Конструктор – это метод, который не осуществляет инициализацию объектов при их создании. Его имя не совпадает с именем класса
- b. Конструктор – это метод, который осуществляет инициализацию объектов при их создании. Его имя совпадает с именем класса
- c. Конструктор – это метод, который осуществляет инициализацию объектов при их создании. Его имя не совпадает с именем класса

Вопрос 19

Все классы:

Выберите один ответ:

- a. Имеют конструкторы в том случае, если они определены в классе
- b. Имеют конструктор
- c. Не имеют конструктор

Вопрос 20

При вызове метода передается:

Выберите один ответ:

- a. Ссылка на вызываемый объект

- b. Имя объекта
- c. Догическое значение

Вопрос 21

В результате выполнения кода `DateTime Дата = new DateTime(год, месяц, день);` создается структура, которая содержит:

Выберите один ответ:

- a. Год, месяц и минуту
- b. Год, месяц и час
- c. Год, месяц и день

Вопрос 22

Метод `AddYears()` структуры `DateTime`:

Выберите один ответ:

- a. Возвратит значение `true`, если год високосный, в противном случае - `false`
- b. К экземпляру структуры `DateTime` прибавляет указанное количество лет
- c. К экземпляру структуры `DateTime` прибавляет указанное количество дней

Вопрос 23

В результате выполнения кода `TimeSpan Временной_Интервал1 = new TimeSpan(5, 15, 45);`

Выберите один ответ:

- a. Не создается интервал времени, который содержит час, минуту и секунду
- b. Создается интервал времени, который содержит час, минуту и секунду
- c. Создается интервал времени, который не содержит час, минуту и секунду

Вопрос 24

Метод `Equals()` класса `TimeSpan`:

Выберите один ответ:

- a. Сравнивает два объекта класса `TimeSpan`. Возвращает соответствующее логическое значение
- b. Добавляет данный объект класса `TimeSpan` к объекту того же класса
- c. Отнимает данный объект класса `TimeSpan` от объекта того же класса

Вопрос 25

Когда имя параметра совпадает с именем локальной переменной, то:

Выберите один ответ:

- a. Параметр скрывает локальную переменную
- b. Локальная переменная скрывает имя логической переменной
- c. Локальная переменная скрывает параметр

Вопрос 26

В результате выполнения оператора `число = objeqt.Next(5)`; переменной «число» присвоится значение:

Выберите один ответ:

- а. Больше 5
- б. Равное 5
- в. Меньше 5

Вопрос 27

Строка – это:

Выберите один ответ:

- а. Дробный массив
- б. Целочисленный массив
- в. Массив символов

Вопрос 28

Каким будет значение переменной `index1` после выполнения данного кода?

```
{  
char[] массив_символов = { 'н', 'а' };  
string строка1 = "Лиля, Анна и Роман";  
int index1 = строка1.IndexOfAny(массив_символов, 5,6);  
}
```

Выберите один ответ:

- а. 7
- б. 6
- в. 5

Вопрос 29

Какому методу будет передан созданный нами объект класса типа `Klass`?

Выберите один ответ:

- а. `public int Metod3(double obj3);`
- б. `public int Metod1(Klass par1);`
- в. `public int Metod2(int par2);`

Вопрос 30

Класс может содержать постоянные переменные, которые автоматически:

Выберите один ответ:

- а. Не являются статическими
- б. Являются статическими