

Объектно-ориентированное программирование 1
(на основе C++/C#). I სემესტრი. 2018-2019 წელი
Образец промежуточного теста
შუალედური გამოცდის ნიმუში

Question 1

Символом // начинается:

Select one:

- a. Комментарий этим символом не начинается
- b. Многострочный комментарий
- c. Однострочный комментарий

Question 2

Метод ToString() переменную любого типа преобразует в:

Select one:

- a. Символ
- b. Строку
- c. Целое число

Question 3

Оператор ! Возвращает значение true тогда, когда:

Select one:

- a. Значение обоих его операндов false
- b. Значение его операнда true
- c. Значение его операнда false

Question 4

Какую функцию выполняет оператор ++ ?

Select one:

- a. Уменьшает на один значение своего операнда
- b. Увеличивает на два значение своего операнда
- c. Увеличивает на один значение своего операнда

Question 5

Метод Sqrt(x):

Select one:

- a. Округляет свой аргумент
- b. Извлекает квадратный корень из своего аргумента
- c. Возводит в квадрат свой аргумент

Question 6

В результате выполнения кода переменная «целое» примет значение:

```
{  
    double дробь = 5.09;  
    int целое;  
    целое= ( int ) дробь;  
}
```

Select one:

- a. 5.09
- b. 09
- c. 5

Question 7

Глобальные переменные:

Select one:

- a. Не действуют внутри всех методов
- b. Действуют внутри всех методов
- c. Имеют ограниченные размеры

Question 8

Какой тип может иметь выражение оператора switch?

Select one:

- a. char, short, double
- b. char, byte, int
- c. float, byte, int

Question 9

Какое суждение верно:

Select one:

- a. Для прерывания цикла for можно применять оператор case
- b. Для прерывания цикла for недопустимо применения оператора break
- c. Для прерывания цикла for можно применять оператор break

Question 10

Типы второго и третьего операндов тернарного оператора:

Select one:

- a. Должны быть различными
- b. Все равно какими будут
- c. Должны быть одинаковыми

Question 11

Массив это:

Select one:

- a. Символ
- b. Единство объектов
- c. Постоянная

Question 12

В двумерном массиве второй индекс указывает на количество:

Select one:

- a. Строк
- b. Строк и столбцов вместе
- c. Столбцов

Question 13

Если один из битовых операндов оператора \sim является 1, то результат будет:

Select one:

- a. 1
- b. 0
- c. -1

Question 14

Открытая переменная описывается словом:

Select one:

- a. public
- b. private
- c. static

Question 15

Для обращения к методам объекта используется:

Select one:

- a. Модификатор protected
- b. Модификатор private
- c. Оператор . (точка)

Question 16

Можно ли использовать зарезервированные слова для имен методов?

Select one:

- a. Да
- b. Нет

с. Иногда

Question 17

Какое суждение верно?

Select one:

- a. Возвращение управления из метода происходит тогда, когда не встречаются закрывающие фигурные скобки или оператор return
- b. Возвращение управления из метода происходит тогда, когда встречаются закрывающие фигурные скобки или оператор return
- c. Возвращение управления из метода происходит тогда, когда встречаются открывающие фигурные скобки или оператор continue

Question 18

Что такое конструктор?

Select one:

- a. Конструктор – это метод, который осуществляет инициализацию объектов при их создании. Его имя совпадает с именем класса
- b. Конструктор – это метод, который осуществляет инициализацию объектов при их создании. Его имя не совпадает с именем класса
- c. Конструктор – это метод, который не осуществляет инициализацию объектов при их создании. Его имя не совпадает с именем класса

Question 19

Если в классе конструктор определен явно, тогда выполнится вызов:

Select one:

- a. Автоматического конструктора
- b. Обоих конструкторов
- c. Этого конструктора

Question 20

Когда вызывается деструктор?

Select one:

- a. Непосредственно перед "сборкой мусора"
- b. После "сборки мусора"
- c. В середине "сборки мусора"