

ობიექტზე ორიენტირებული დაპროგრამება 2

(C#-ის ბაზაზე)(108650, 108651, 108652, 108653 ჯგ)

II სემესტრი. 2017-2018 წელი

(დასკვნითი გამოცდის ნიმუში)

Question 1

კლასი არის?

Select one:

- a. კლასი არ არის ობიექტზე ორიენტირებული პროგრამირების ძირითადი სტრუქტურა, რომელიც გამოიყენება ობიექტების შესაქმნელად
- b. არცერთი პასუხი არ არის სწორია
- c. კლასი არის ობიექტზე ორიენტირებული პროგრამირების ძირითადი სტრუქტურა, რომელიც გამოიყენება ობიექტების შესაქმნელად
- d. კლასი არის ობიექტების მასივი

Question 2

პარამეტრებად მეთოდს შეიძლება გადავცეთ?

Select one:

- a. ჩვეულებრივი ტიპის მნიშვნელობები და ობიექტები
- b. მხოლოდ ობიექტები
- c. მხოლოდ ჩვეულებრივი ტიპის მნიშვნელობები
- d. არცერთი პასუხი არ არის სწორი

Question 3

წინაპარი არის კლასი, რომლის?

Select one:

- a. ცვლადები და მეთოდები ავტომატურად ხდება სხვა ახალი კლასის წევრები
- b. არცერთი პასუხი არ არის სწორი
- c. საერთოდ არ არსებობს წინაპირა კლასი C#-ში
- d. ცვლადები და მეთოდები ავტომატურად არ ხდება სხვა ახალი კლასის წევრები

Question 4

მოცემული კოდის მიხედვით რომელი კლასია წინაპარი?

```
class University
{
public University() {}
}

class Student : University
{
public Student() {}
}
```

Select one:

- a. არცერთი პასუხი არ არის სწორი
- b. საერთოდ არ არის განსაზღვრული მემკვიდრეობითობა
- c. University
- d. Student

Question 5

ჩამოთვლილთაგან რომელი შეიძლება იყოს მთელირიცხვა ლიტერალის ტიპი?

Select one or more:

- a. long
- b. Arcerti pasuxi araris swori
- c. int
- d. uint
- e. ulong

Question 6

რომელია ერთგანზომილებიანი მასივის სინტაქსი?

Select one:

- a. ტიპი [ზომა] მასივის_სახელი = new ტიპი[ზომა];
- b. ტიპი [ზომა] = new ტიპი[];
- c. ტიპი [ზომა] მასივის_სახელი = new ტიპი[];
- d. ტიპი [] მასივის_სახელი = new ტიპი[ზომა];

Question 7

რისთვის გამოიყენება foreach ციკლი?

Select one:

- a. კოლექციის ელემენტების დასამუშავებლად
- b. მთელი რიცხვების დასამუშავებლად
- c. სიმბოლოების დასამუშავებლად
- d. წამდვილი რიცხვების დასამუშავებლად

Question 8

ჩამოთვლების სინტაქსია:

Select one:

- a. enum ჩამოთვლის_სახელი { მუდმივების_სია };
- b. enum { მუდმივების_სია };
- c. enum ჩამოთვლის_სახელი;
- d. enum (ჩამოთვლის_სახელი){ მუდმივების_სია };

Question 9

პარამეტრებად მეთოდს შეიძლება გადავცეთ?

Select one:

- a. მხოლოდ ჩვეულებრივი ტიპის მნიშვნელობები
- b. არცერთი პასუხი არ არის სწორი
- c. ჩვეულებრივი ტიპის მნიშვნელობები და ობიექტები
- d. მხოლოდ ობიექტები

Question 10

რას იწვევს ref მოდიფიკატორის გამოყენება?

Select one:

- a. პარამეტრისათვის არგუმენტის მნიშვნელობის ასლის მინიჭებას
- b. პარამეტრისათვის არგუმენტის მნიშვნელობის მინიჭებას
- c. არგუმენტისთვის პარამეტრის მინიჭებას
- d. პარამეტრისათვის არგუმენტის მისამართის მინიჭებას

Question 11

როცა მეთოდში მითითებულია ჩვეულებრივი და ცვლადი სიგრძის პარამეტრები, მაშინ?

Select one:

- a. ცვლადი სიგრძის პარამეტრი პარამეტრების სიაში უნდა იყოს პირველი
- b. ცვლადი სიგრძის პარამეტრი პარამეტრების სიაში უნდა იყოს უკანასკნელი
- c. არ აქვს მნიშვნელობა თუ სად იქნება პარამეტრების სიაში
- d. არცერთი პასუხი არ არის სწორი

Question 12

რომელი სიტყვით იწყება კლასის სტატიკური წევრის გამოცხადება?

Select one:

- a. public
- b. private
- c. static
- d. protected

Question 13

წინაპარი არის კლასი, რომლის?

Select one:

- a. არცერთი პასუხი არ არის სწორი
- b. ცვლადები და მეთოდები ავტომატურად არ ხდება სხვა ახალი კლასის წევრები
- c. საერთოდ არ არსებობს წინაპირა კლასი C
- d. ცვლადები და მეთოდები ავტომატურად ხდება სხვა ახალი კლასის წევრები

Question 14

კლასის დაცული წევრი?

Select one:

- a. გახსნილია სხვა კლასებისათვის და დახურულია მემკვიდრე კლასებისათვის
- b. არცერთი პასუხი არ არის სწორი
- c. გახსნილია მხოლოდ მემკვიდრე კლასებისთვის და დახურულია სხვა კლასებისთვის
- d. გახსნილია მხოლოდ სხვა კლასებისათვის

Question 15

რას უზრუნველყოფენ პროგრამის შესრულების დროს ვირტუალური მეთოდები?

Select one:

- a. მასივებთან მუშაობას
- b. ინკაფსულაციას
- c. პოლიმორფიზმს
- d. მემკვიდრობითობას

Question 16

ვირტუალური მეთოდის ვერსიის არჩევა ხორციელდება?

Select one:

- a. არცერთი პასუხი არ არის სწორი
- b. მიმართვითი ცვლადის ტიპის მიხედვით
- c. სტატიკური მეთოდის ტიპის მიხედვით
- d. იმ ობიექტის ტიპის შესაბამისად, რომელსაც მიმართვითი ცვლადი მიმართავს

Question 17

მეთოდის ხელმოწერა არის?

Select one:

- a. მხოლოდ დასაბრუნებელი მნიშვნელობის ტიპი
- b. მხოლოდ მეთოდის სახელი
- c. მხოლოდ პარამეტრების სია
- d. დასაბრუნებელი მნიშვნელობის ტიპი, მეთოდის სახელი და პარამეტრების სია

Question 18

რომელი მოდიფიკატორი გამოიყენება მემკვიდრობითობის აკრძალვისათვის?

Select one:

- a. abstract
- b. static
- c. sealed
- d. virtual

Question 19

თვისება არის კლასის წევრი, რომელიც საშუალებას გვაძლევს?

Select one:

- a. ვიმუშაოთ მხოლოდ სტრიქონებთან
- b. მეთოდების საშუალებით მივიღოთ ან შევცვალოთ ცვლადების მნიშვნელობები
- c. ვიმუშაოთ მხოლოდ რიცხვებთან
- d. არცერთი პასუხი არ არის სწორი

Question 20

ინდექსატორი საშუალებას გვაძლევს ობიექტის ცვლადებს მივმართოთ?

Select one:

- a. მხოლოდ ობიექტის სახელის საშუალებით
- b. მხოლოდ ინდექსის საშუალებით
- c. ობიექტის სახელისა და ინდექსის საშუალებით
- d. არცერთი პასუხი არ არის სწორი

Question 21

ოპერატორის გადატვირთვა არის მოქმედებების ერთობლიობა?

Select one:

- a. როდესაც ოპერატორები მიმართავენ სხვა, ნებისმიერ კლასებს
- b. რომლებსაც ოპერატორი შეასრულებს ჩვენ მიერ შექმნილი კლასის მიმართ
- c. როცა ხდება კლასის გამოცხადება
- d. არცერთი პასუხი არ არის სწორი

Question 22

რა არის სტრიქონი:

Select one:

- a. სიმბოლოების მასივი
- b. კლასების მასივი
- c. მთელრიცხვთა მასივი
- d. ობიექტების მასივი

Question 23

string Substring (int ინდექსი, int რაოდენობა) მეთოდი:

Select one:

- a. ადარებს გამომძახებელ სტრიქონსა და თავის არგუმენტს
- b. გამომძახებელი სტრიქონის მითითებული პოზიციიდან გასცემს მითითებული რაოდენობის სიმბოლოსაგან შემდგარ ქვესტრიქონს
- c. ადარებს რიცხვებს
- d. არცერთი პასუხი არ არის სწორი

Question 24

რომელი კლასი გამოიყენება თარიღთან და დროსთან სამუშაოდ:

Select one:

- a. არცერთი პასუხი არ არის სწორი
- b. Data
- c. DateTime
- d. StringBuilder

Question 25

DateTime სტრუქტურის AddHours() მეთოდი DateTime სტრუქტურის ეგზემპლარს უმატებს:

Select one:

- a. საათების მითითებულ რაოდენობას
- b. წამების მითითებულ რაოდენობას
- c. წუთების მითითებულ რაოდენობას
- d. დღეების საათების მითითებულ რაოდენობას