

დაპროგრამების საფუძვლები,

ალგორითმიზაციისა და დაპროგრამირების საფუძვლები

II სემესტრი 2017-2018 წელი

(I შუალედური ტესტირების ნიმუში)

Question 1

თუ სტუდენტი მოაგროვებს 91 ან მეტ ქულას, მიიღებს შეფასებას - A . რომელია სწორად ჩაწერილი if ოპერატორი?

Select one:

- a. if (grade >=91) then cout << "A";
- b. if (grade >=91); cout << "A";
- c. if (grade >=91) cout << "A";
- d. if grade >=91 cout << "A";

Question 2

შეუსაბამეთ მონაცემთა ტიპებს მათი განსაზღვრებები:

char Answer 1

void Answer 2

int Answer 3

float Answer 4

Question 3

ოპერატორი არის :

Select one:

- a. სიმბოლო (სიმბოლოები);
- b. ინსტრუქცია;
- c. იდენტიფიკატორი;
- d. მოდიფიკატორი;

Question 4

რა იქნება გამოტანილი კონსოლის ეკრანზე კოდის შემდეგი ფრაგმენტის შესრულების შედეგად:

```
int k=7, c=3, d;
```

```
k+=7;
```

```
d=k+5*c;
```

```
cout << d;
```

Select one:

- a. 29
- b. 22
- c. 21

d. 20

Question 5

რა არის კომენტარი?

Select one:

- a. პროგრამაში ჩასმული ტექსტი, რომელიც იგნორირდება C++-ის კომპილატორის მიერ და არ გენერირდება ობიექტურ კოდში მანქანურ ენაზე
- b. მმართველი სტრუქტურის ჩაწერის ფორმა
- c. ტექსტი, რომელიც მოთავსებულია #ifndef-სა და #endif-ს შორის
- d. # ნიშნის მომდევნო ტექსტი სტრიქონში

Question 6

ceil (x) ფუნქცია :

Select one:

- a. ამრგვალებს არგუმენტს უახლოეს მთელ რიცხვამდე, რომელიც x -ზე მეტია;
- b. ამრგვალებს არგუმენტს უახლოეს მთელ რიცხვამდე, რომელიც x-ზე ნაკლებია;
- c. ამრგვალებს არგუმენტს მათემატიკაში არსებული დამრგვალების წესით;
- d. პოულობს თავისი არგუმენტის აბსოლუტურ მნიშვნელობას;

Question 7

მოცემულია ლოგიკური ცვლადები: a= true; b= true; c= true; d= true

რა იქნება შემდეგი ლოგიკური გამოსახულების შედეგი?

!a && b || c && d

Select one:

- True
- False

Question 8

#include <iostream> ინსტრუქციის დანიშნულებაა:

Select one:

- a. კონსოლიდან მონაცემთა შეტანის-გამოტანის მხარდაჭერა;
- b. მათემატიკური ფუნქციების მხარდაჭერა;
- c. არცერთი არ არის სწორი;

Question 9

C++ ენის ალფაბეტის შემადგენლობაში არის:

Select one or more:

- a. ლათინური ასოები;
- b. არაბული ციფრები;
- c. პუნქტუაციის ნიშნები;

- d. რომაული ციფრები;
- e. ქართული ანბანის ასოები

Question 10

რომელი მმართველი მიმდევრობა მიუთითებს ახალი სტრუქტურის დასაწყისზე?

Select one:

- a. \r
- b. \t
- c. \a
- d. \n

Question 11

რა არის main?

Select one:

- a. ფუნქცია, რომლითაც იწყება ძირითადი პროგრამა;
- b. პროცედურა
- c. მთავარი ოპერატორი
- d. კლასი

Question 12

დააღაგეთ ოპერატორები მისი შესრულების პრიორიტეტების მიხედვით:

- 1 Answer 1
- 2 Answer 2
- 3 Answer 3
- 4 Answer 4

Question 13

მოცემულია პროგრამის ფრაგმენტი, რომელიც ეძებს სამი რიცხვის (a, b და c) მინიმალური მნიშვნელობას:

```
if (a<b)
```

```
if (a<c)
```

```
min=a;
```

```
else
```

```
min= ? ;
```

```
...
```

რომელი ცვლადის მნიშვნელობა უნდა მიენიჭოს min ცვლადს , else-ის შემთხვევაში?

Select one:

- a. a (min=a)
- b. b (min=b)
- c. c (min=c)

d. min-ის მნიშვნელობა გაურკვეველია;

Question 14

რა იქნება გამოტანილი კონსოლის ეკრანზე კოდის შემდეგი ფრანგმენტის შესრულების შედეგად:

```
int m=20,n=7;
```

```
int c=20/8;
```

```
if(c=2) cout<<m+n;
```

```
else cout<<m%n;
```

Select one:

a. 7

b. 6

c. 2

d. 27

Question 15

$x \% y$ ოპერაციის შედეგია:

Select one:

a. x -ის y -ზე განაყოფი;

b. x -ის y -ზე განაყოფის მთელი ნაწილი;

c. x -ის y -ზე განაყოფის შედეგად მიღებული ნაშთი;

d. x -ის პროცენტი;

Question 16

რა გამოვა კონსოლის ეკრანზე პროგრამის შემდეგი ფრაგმენტის შესრულების შემდეგ?

```
int x =10, z;
```

```
z = --x;
```

```
cout<< z;
```

Answer:

Question 17

რა არის ალგორითმი?

Select one:

a. მოდელი

b. გარკვეულ მოქმედებათა სასრული მიმდევრობა, რომლის შესრულება იძლევა ამოცანის ამონახსნს;

c. გარკვეულ მოქმედებათა უსასრული მიმდევრობა;

d. ბრძანება

Question 18

რომელი სიმბოლოთი მთავრდება ოპერატორების ჩაწერა?

Select one:



a. :



b. /



c. ,